Le jeu du roi : décrets royaux

Le roi ou la reine tire trois cartes : une tout de suite, une avant la fin de la soirée, une en joker.

DÉCRET N° 1

Le roi choisit la musique pour le reste de la soirée.

DÉCRET N° 2

Chacun porte un toast en rimes au roi.

DÉCRET N° 3

Le roi décide de la prochaine sortie du groupe.

DÉCRET N° 4

Interdit de dire « non » au roi pendant dix minutes.

DÉCRET N° 5

Le roi nomme un échanson qui remplit les verres.

DÉCRET N° 6

Tout le monde parle à la troisième personne jusqu'au dessert.

DÉCRET N° 7

Le roi impose un sujet de conversation.

DÉCRET N° 8

Le roi désigne qui racontera une anecdote gênante.

DÉCRET N° 9

Chacun fait une révérence en passant devant le roi.

DÉCRET N° 10

Le roi échange sa place avec la personne de son choix.

DÉCRET N° 11

Le roi choisit le film de la prochaine soirée.

DÉCRET N° 12

Un compliment au roi avant chaque gorgée.

DÉCRET N° 13

Le roi nomme un bouffon qui doit le faire rire.

DÉCRET N° 14

Le roi crée une loi absurde valable toute la soirée.

DÉCRET N° 15

Le roi désigne qui fera la vaisselle.

DÉCRET N° 16

Le roi choisit qui apportera la prochaine galette.

DÉCRET N° 17

Chacun doit dire ce qu'il souhaite au roi pour l'année.

DÉCRET N° 18

Le roi impose un mot interdit. Qui le dit, chante.

DÉCRET N° 19

Le roi désigne un ministre qui parle en son nom.

DÉCRET N° 20

Le roi peut voler une part de dessert.

DÉCRET N° 21

Le roi fixe la date de la prochaine soirée.

DÉCRET N° 22

Le roi lance une partie du jeu de son choix.

DÉCRET N° 23

Le roi a droit à un massage des épaules de deux minutes.

DÉCRET N° 24

Joker : le roi garde ce décret pour la prochaine galette.

Moments Malins · momentsmalins.fr · Patron original, pour un usage personnel. Imprimer à 100 %, sans ajustement à la page.

1 cm